

OVERFØR EN KODE

- 1 Se i fællesskab en video om at bygge en kode og overføre den til robotten. Scan QR-koden for at se videoen igen.

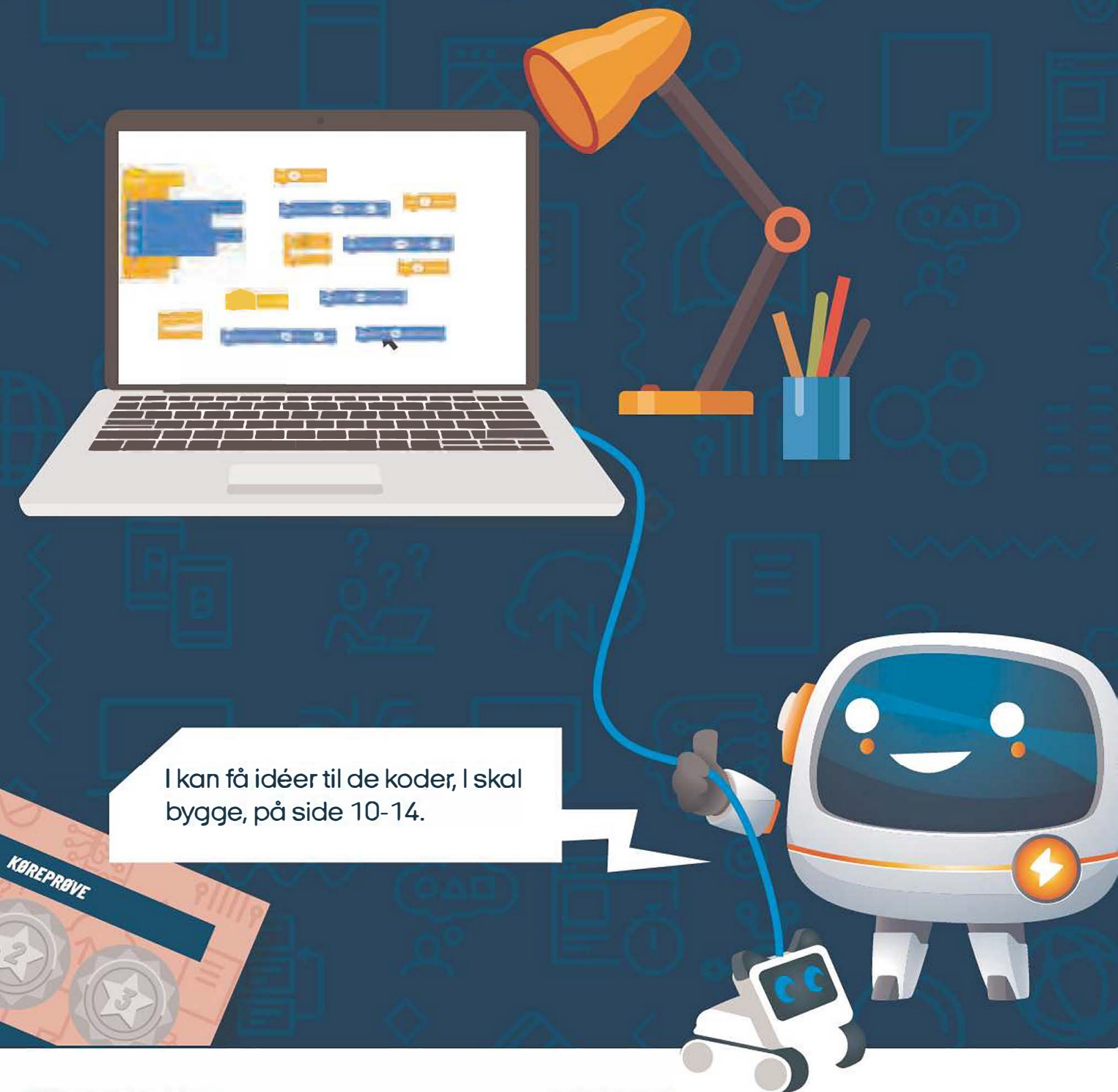
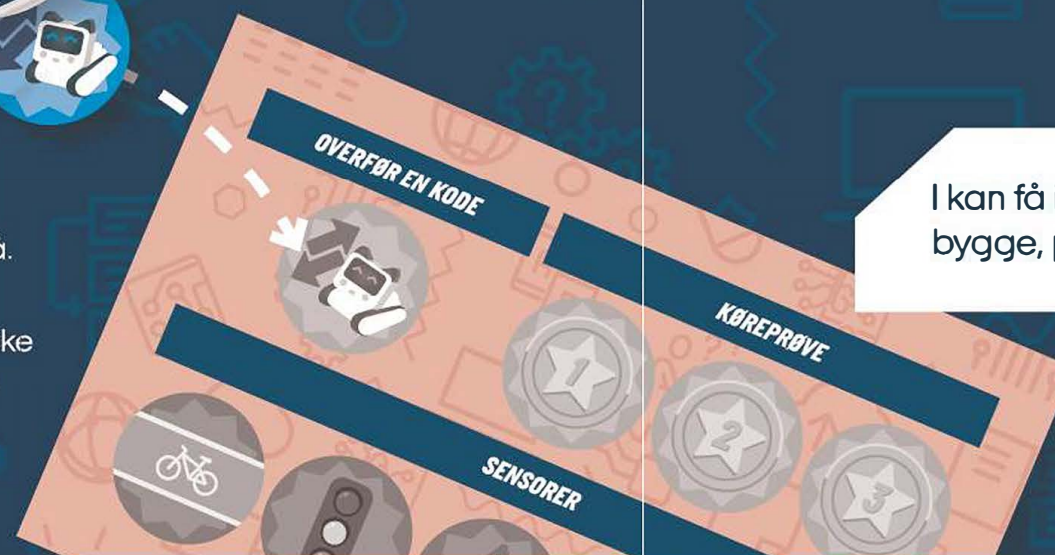


- 2 Gå ind på <https://ide-chrome.mblock.cc/> på en computer. Du kan også finde et link på undervisningsplatformen.

- 3 Byg selv koden fra videoen, som vist nedenfor. Når I har overført koden, kan I trykke på A og se, hvilke handlinger robotten udfører.



- 4 Byg og overfør en ny kode til robotten, som I selv finder på. Brug mindst tre kodeblokke med forskellige farver.
- 5 Skriv navn på jeres kørekort, og sæt det første klistermærke i kørekortet, så man kan se, at I kan bygge og overføre en kode til en robot. Godt gået!



KORT OM AKTIVITETEN

Eleverne arbejder sammen i grupper med computer, robot og elevhæfte

I aktiviteten skal eleverne for første gang bygge og overføre en kode fra computeren til en robot.

Til sidst skal du udlevere et kørekort og klistermærket "Overfør en kode" til alle elever.

DIDAKTISKE OVERVEJELSER

- Vis aktivitetssiden på tavlen, og læs taleboblen sammen. Gennemgå aktivitetens trin, så eleverne kender til aktivitetens formål.
- Vis instruktionsvideoen i trin 1 i klassen. Du finder videoen på [undervisningsplatformen](#).
- Efter I har set videoen første gang, skal eleverne i trin 2 selv prøve. Vis videoen igen men stop op efter hvert trin i videoen for at sikre, at alle elever kan følge med.

DIN FORBEREDELSE

- Se videoen på [undervisningsplatformen](#) før undervisningen.
- Afprøv selv aktiviteten "Overfør en kode", så du er klar til at guide eleverne.
- Du kan vælge at skrive navn på elevernes kørekort før undervisningen.

MATERIALER

- 1 elevhæfte pr. gruppe
- 1 robot pr. gruppe
- 1 ledning til overførelse af koder pr. gruppe
- 1 kørekort pr. elev
- 1 klistermærke "Overfør en kode" pr. elev
- 1 computer pr. gruppe